

144

B



نام:

نام خانوادگی:

محل امضا:

دفترچه شماره (۱)

صبح جمعه

۱۳۹۴/۱۲/۱۴



«اگر دانشگاه اصلاح شود مملکت اصلاح می شود.»

امام خمینی (ره)

جمهوری اسلامی ایران
وزارت علوم، تحقیقات و فناوری
سازمان سنجش آموزش کشور

آزمون ورودی دوره دکتری (نیمه متمرکز) - سال ۱۳۹۵

مهندسی کامپیوتر (کد ۲۳۱۲)

مدت پاسخگویی: ۱۲۰ دقیقه

تعداد سؤال: ۴۰

عنوان دروس اختصاصی، تعداد و شماره سؤالها

ردیف	دروس اختصاصی	تعداد سؤال	از شماره	تا شماره
۱	ساختمان داده ها و طراحی الگوریتم، مدارهای منطقی و معماری کامپیوتر، شبکه های کامپیوتری و سیستم های عامل	۴۰	۱	۴۰

این آزمون نمره منفی دارد.

استفاده از ماشین حساب مجاز نیست.

ساختمان داده‌ها و طراحی الگوریتم:

- ۱- اگر اعداد 1 تا n را به ترتیب تصادفی در یک درخت جست‌وجوی دودویی درج کنیم، کدام رابطه بازگشتی در مورد میانگین ارتفاع این درخت صحیح است؟

$$h(n) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (h(i-1) + h(n-i)) \quad (۱)$$

$$h(n) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (h(i-1).h(n-i)) \quad (۲)$$

$$h(n) = 1 + \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (h(i-1).h(n-i)) \quad (۳)$$

$$h(n) = 1 + \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \max \{h(i-1), h(n-i)\} \quad (۴)$$

- ۲- جواب رابطه بازگشتی $T(n) = T(\frac{n}{4}) + O(\log^2 n)$ کدام است؟

$$O(\log n) \quad (۱)$$

$$O(\log^2 n) \quad (۲)$$

$$O(\log^3 n) \quad (۳)$$

$$O(\log^4 n) \quad (۴)$$

- ۳- کدام گزینه در مورد گزاره‌های زیر صحیح است؟ در گزاره‌های زیر، P یک مسیر «ساده» و G یک گراف جهت‌دار وزن‌دار است.

(الف) اگر P یک کوتاه‌ترین مسیر در G باشد، آنگاه هر زیرمسیر از P نیز یک کوتاه‌ترین مسیر در G است.

(ب) اگر P یک بلندترین مسیر در G باشد، آنگاه هر زیرمسیر از P نیز یک بلندترین مسیر در G است.

(۱) (الف) درست، (ب) نادرست

(۲) (الف) درست، (ب) درست

(۳) (الف) نادرست، (ب) نادرست

(۴) (الف) نادرست، (ب) درست

- ۴- طول بزرگ‌ترین زیردنباله مشترک (LCS) دو دنباله به طول‌های m و n را با چه مرتبه حافظه‌ای می‌توان محاسبه کرد؟ بهترین گزینه را انتخاب کنید.

$$O(nm) \quad (۱)$$

$$O(n+m) \quad (۲)$$

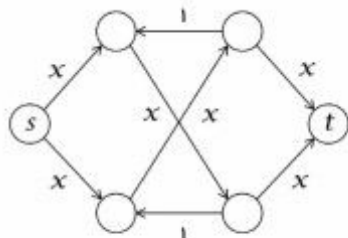
$$O(\min \{n, m\}) \quad (۳)$$

$$O(\max \{n, m\}) \quad (۴)$$



- ۵- فرض کنید T یک درخت فراگیر کمینه از گراف وزن دار G باشد. چند تا از گزاره‌های زیر همیشه درست‌اند؟
- اگر v یک رأس از G باشد، آنگاه $T - \{v\}$ یک درخت فراگیر کمینه از $G - \{v\}$ است.
 - اگر v یک برگ از T باشد، آنگاه $T - \{v\}$ یک درخت فراگیر کمینه از $G - \{v\}$ است.
 - اگر e یک یال از T باشد، آنگاه $T - \{e\}$ یک جنگل شامل دو درخت T_1, T_2 است، طوری که به‌ازای $T_i, i = 1, 2$ یک درخت فراگیر کمینه از گراف القایی G روی رأس‌های T_i است.
- (۱) 3
(۲) 2
(۳) 1
(۴) 0
- ۶- فرض کنید $f(n)$ برابر n امین عدد فیبوناچی باشد. بهترین الگوریتم برای محاسبه $f(n)$ به پیمانه 1000 دارای چه مرتبه زمانی است؟ در گزینه‌های زیر $\emptyset = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$ است.
- (۱) $O(1)$
(۲) $O(n)$
(۳) $O(\log n)$
(۴) $O(\emptyset^n)$
- ۷- گراف وزن دار G با تابع وزن f روی یال‌ها را در نظر بگیرید. می‌خواهیم با تغییر وزن هر یال e از $f(e)$ به $f'(e)$ به گراف جدید G' برسیم، طوری که به‌ازای هر دو رأس u و v ، کوتاه‌ترین مسیر بین u و v در G برابر کوتاه‌ترین مسیر بین u و v در G' باشد. کدام یک از توابع زیر این ویژگی را دارند؟ در گزینه‌های زیر c یک عدد ثابت مثبت، و g یک تابع وزن دلخواه روی رأس‌های گراف است.
- (۱) $f'(e) = f(e) - c$
(۲) $f'(e) = f(e) + c$
(۳) $f'(e) = f(e) + g(u) + g(v)$ (با فرض $e = (u, v)$)
(۴) $f'(e) = f(e) - g(u) + g(v)$ (با فرض $e = (u, v)$)
- ۸- فرض کنید $Q(x_1, \dots, x_n)$ یک عبارت بولی باشد. به یک مقداردهی متغیرهای $\{0, 1\}$ x_1, \dots, x_n یک جواب Q می‌گوییم اگر عبارت Q به‌ازای آن مقداردهی برابر 1 شود. کدام یک از دو مسئله زیر آن پی - سخت است؟
- (الف) پیدا کردن تعداد جواب‌های Q اگر Q در قالب DNF داده شده باشد.
(ب) پیدا کردن تعداد جواب‌های Q اگر Q در قالب CNF داده شده باشد.
- (۱) فقط الف
(۲) فقط ب
(۳) هر دو الف و ب
(۴) با این اطلاعات در مورد آن پی - سخت بودن این مسائل نمی‌توان اظهار نظر کرد.

- ۹- الگوریتم فورد-فالکرسن برای یافتن شار بیشینه را در نظر بگیرید. با فرض این که این الگوریتم در هر بار عملیات افزایش شار، در مسیر افزایشی انتخاب شده بین s و t بیشترین مقدار شار ممکن را ارسال می کند، در گراف زیر حداکثر چند بار ممکن است عملیات افزایش شار انجام شود؟ منظور از x در گراف زیر یک عدد صحیح بزرگ تر از 1 است.



(۱) $2x$

(۲) x

(۳) 2

(۴) 1

- ۱۰- فرض کنید برای مرتب سازی n عدد از مرتب ساز ادغامی استفاده کرده ایم. چند تا از گزینه های زیر درست هستند؟
- هر عدد حداکثر با $O(\log n)$ عدد مقایسه می شود.
 - به طور متوسط هر عدد با $O(\log n)$ عدد مقایسه می شود.
 - حتماً عددی وجود دارد که با $\Omega(\log n)$ عدد مقایسه شده است.

(۱) 3

(۲) 2

(۳) 1

(۴) 0

- ۱۱- فرض کنید یک متن فقط از حروف a, b, c, d, e تشکیل شده است و تعداد تکرارهای این حروف به ترتیب $10, 4, 8, 16, 3$ است. طول کد هافمن (برحسب بیت) این متن کدام است؟

(۱) 88

(۲) 89

(۳) 97

(۴) 123

- ۱۲- فرض کنید می خواهیم برای تعدادی کلاس درس که هر کدام ساعت شروع و خاتمه شان مشخص است، اتاق رزرو کنیم. هدف کمینه کردن تعداد اتاق هاست. به این منظور از الگوریتم حریصانه زیر استفاده می کنیم:
- درس ها را بر اساس زمان خاتمه شان صعودی مرتب می کنیم.
 - به ترتیب لیست صعودی به درس ها بدین شکل اتاق اختصاص می دهیم: اگر در میان اتاق های که تا الان از آن ها استفاده شده اتاقی باشد که بتوان این درس را در آنجا برگزار کرد (یعنی با درس هایی که قبلاً به این اتاق تخصیص داده شده اند همپوشانی ندارد)، این کار را انجام می دهیم در غیر این صورت اتاق جدیدی به این درس اختصاص می دهیم و این اتاق نیز به مجموعه اتاق های ما اضافه می شود.

اگر n تعداد درس ها باشد، کوچک ترین n ی که الگوریتم فوق جواب بهینه تولید نمی کند کدام است؟

(۱) 2

(۲) 3

(۳) 4

(۴) این الگوریتم به ازای هر n همیشه جواب بهینه تولید می کند.

۱۳- یک درخت دودویی (درخت ریشه دار که هر گره داخلی حداکثر دو فرزند دارد) را در نظر بگیرید که در هر گره آن یک زوج مرتب (x, y) نگهداری می شود. این درخت برحسب درایه اول (یعنی x) یک درخت دودویی جست و جو و برحسب درایه دوم یک هرم کمینه است (یعنی مقدار y هر گره از مقدار y فرزنداناش کمتر است) به این درخت، درخت خوب گوییم. به ازای n جفت (x_i, y_i) داده شده چند تا از گزینه های زیر درست اند؟

- درخت خوب آن یکتا است.
 - لزوماً درخت خوب ندارد.
 - درخت خوبی وجود دارد که ارتفاع آن از مرتبه $O(\log n)$ است.
 - جست و جوی یک زوج داده شده در درخت خوب همیشه از مرتبه $O(\log n)$ است.
- 0 (۴) 1 (۳) 2 (۲) 3 (۱)

۱۴- چند تا از گزاره های زیر همیشه درست اند؟

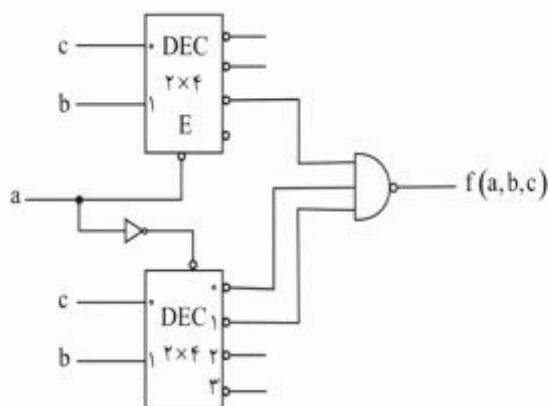
- بدون تغییر دیگری در درخت، گره های هر درخت دودویی جست و جو را می توان با رنگ های قرمز و سیاه رنگ کرد طوری که درخت حاصل قرمز- سیاه شود.
- بدون تغییر دیگری در درخت، گره های هر درخت دودویی جست و جو با n عنصر و ارتفاع حداکثر $2 \log n$ را می توان با رنگ های قرمز و سیاه رنگ کرد طوری که درخت حاصل قرمز- سیاه شود.
- یک درخت دودویی جست و جوی کاملاً متوازن را می توان فقط با رنگ کردن گره هایش به صورت قرمز- سیاه در آورد.

- 0 (۱)
1 (۲)
2 (۳)
3 (۴)

۱۵- داده ساختار صف با سه عملیات افزودن به ابتدای صف، حذف از انتهای صف و استخراج عنصر کمینه را در نظر بگیرید. بهترین پیاده سازی ممکن برای این داده ساختار هر یک از سه عملیات فوق را به صورت «سرشکن» در چه زمانی پشتیبانی می کند؟ بهترین گزینه را انتخاب کنید.

- (۱) هر سه عملیات $O(1)$
(۲) هر سه عملیات $O(\log n)$
(۳) درج و حذف $O(1)$ ، استخراج کمینه $O(\log n)$
(۴) درج و حذف $O(\log n)$ ، استخراج کمینه $O(n)$

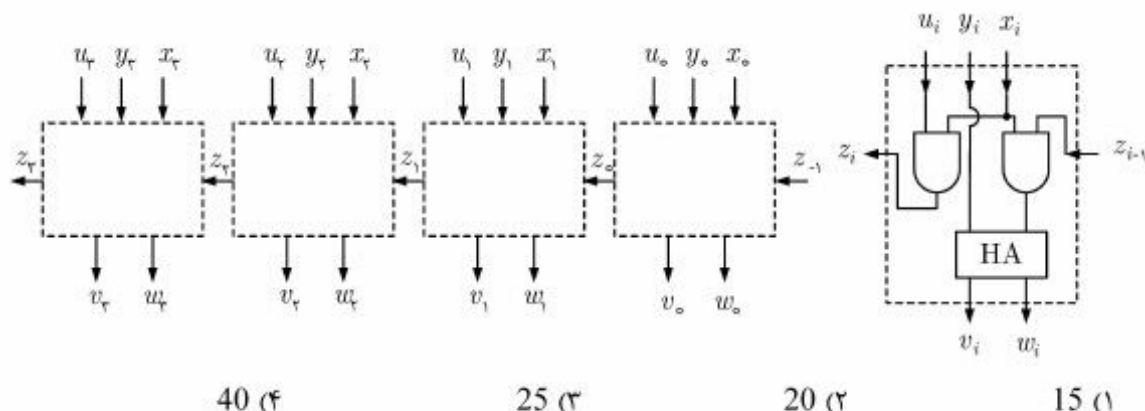
مدارهای منطقی و معماری کامپیوتر:



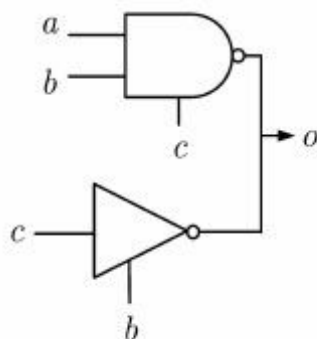
۱۶- تابع خروجی مدار زیر مطابق با کدام گزینه است؟

- (۱) $f(a, b, c) = ab\bar{c} + \bar{a}\bar{b}c + \bar{a}bc$
(۲) $f(a, b, c) = \bar{a}b\bar{c} + \bar{a}b\bar{c} + \bar{a}bc$
(۳) $f(a, b, c) = \bar{a}b\bar{c} + \bar{a}b\bar{c}$
(۴) $f(a, b, c) = ab\bar{c} + \bar{a}\bar{b}c + \bar{a}bc$

۱۷- مداری که در شکل سمت چپ نشان داده شده است از اتصال واحدهایی ایجاد شده که نمونه‌ای از آن در شکل سمت راست نشان داده شده است. در صورتی که تأخیر هر گیت and برابر با 5 نانوثانیه و تأخیر هر واحد HA نیز برابر با 5 نانوثانیه باشد، تأخیر مدار سمت چپ که از اتصال چهار واحد ایجاد شده، چند نانوثانیه است؟



۱۸- در مدار زیر گیت‌های not و nand به شکل سه وضعیتی (tri-state) عمل می‌کنند. کدام تابع توسط این مدار پیاده سازی می‌شود؟



- (۱) $b + c$
 (۲) $\bar{b} + \bar{c}$
 (۳) $\bar{a}bc + bc$
 (۴) این مدار قابل استفاده نیست.

۱۹- در صورت ساده‌سازی به شکل SOP کدام گزینه فقط دارای یک PI غیر ضروری (EPI) است؟

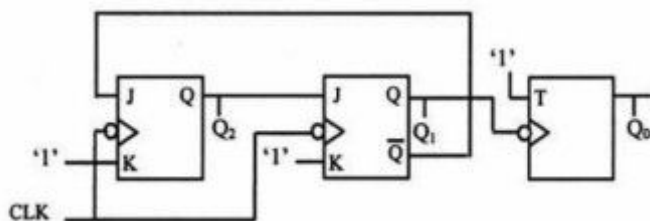
(۱) $f(a, b, c, d) = \sum m(0, 1, 2, 3, 9, 11)$

(۲) $f(a, b, c, d) = \sum m(5, 7, 13, 15)$

(۳) $f(a, b, c, d) = \sum m(0, 3, 4, 7, 8, 11, 12, 13, 15)$

(۴) $f(a, b, c, d) = \sum m(1, 5, 6, 7, 11, 12, 13, 15)$

۲۰- با فرض اینکه ابتدا همه فلیپ فلاپ‌ها صفر باشند، دنباله اعدادی که مدار زیر در 5 پالس ساعت بعدی تولید می‌کند مطابق با کدام گزینه است؟



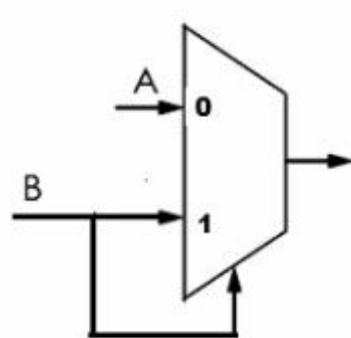
(۱) $Q_2Q_1Q_0 = 0 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 6$

(۲) $Q_2Q_1Q_0 = 0 \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 3$

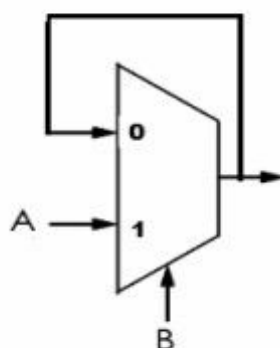
(۳) $Q_2Q_1Q_0 = 0 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow 5 \rightarrow 3$

(۴) $Q_2Q_1Q_0 = 0 \rightarrow 6 \rightarrow 3 \rightarrow 1 \rightarrow 4 \rightarrow 3$

۲۱- مدارهای اول و دوم به ترتیب چه عملیاتی انجام می دهند؟



دوم



اول

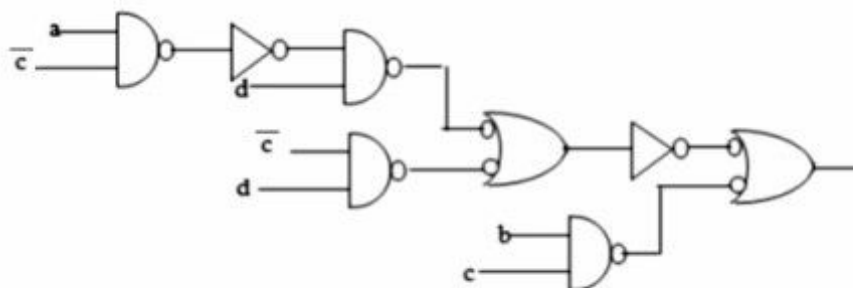
(۱) AND و OR

(۲) OR و AND

(۳) AND و Latch

(۴) OR و Latch

۲۲- مدار زیر را در نظر بگیرید. در صورت داشتن هازارد، چند گیت منطقی باید به مدار اضافه کنیم تا مشکل هازارد آن از بین برود؟



(۱) گیت OR

(۲) گیت AND

(۳) گیت AND و OR

(۴) اساساً این مدار هازارد ندارد. بنابراین، نیازی هم به اضافه کردن گیت نیست.

۲۳- کدام گزینه در مورد روش های تقسیم یک عدد دودویی m بیتی (مقسوم) بر یک عدد n بیتی دودویی (مقسوم علیه) صحیح است؟

(الف) اگر $m-n$ بیت پرارزش مقسوم بزرگ تر یا مساوی مقسوم علیه باشد سرریزی خواهیم داشت.

(ب) اگر n بیت پرارزش مقسوم کوچک تر از مقسوم علیه باشد سرریزی نخواهیم داشت.

(ج) خارج قسمت n بیتی و باقیمانده $m-n$ بیتی است.

(د) خارج قسمت $m-n$ بیتی و باقیمانده n بیتی است.

(۱) الف و ج صحیح هستند.

(۲) الف و د صحیح هستند.

(۳) ب و ج صحیح هستند.

(۴) ب و د صحیح هستند.

۲۴- کدام عبارت در مورد روش های I/O صحیح است؟

(۱) در روش DMA پردازنده درگیر انتقال داده بین دستگاه I/O و حافظه می شود.

(۲) روش Interrupted I/O پردازنده را درگیر بررسی آمادگی دستگاه I/O برای ورود/خروج داده می کند.

(۳) روش programmed I/O پردازنده را درگیر بررسی آمادگی دستگاه I/O برای ورود/خروج داده می کند.

(۴) روش memory-mapped I/O می تواند فقط همراه روش programmed I/O به کار گرفته شود.

۲۵- در یک سیستم رقمی که مدار کنترل آن به صورت ریز برنامه سازی شده طرح شده است، تعداد 197 سیگنال کنترل وجود دارد. حجم ریز حافظه 2^{17} ریز دستور است. اگر 600 الگوی متفاوت از فعالیت سیگنال های کنترل داشته باشیم، و از تکنیک نانوحافظه (nano-memory) برای کاهش حجم ریز حافظه استفاده کنیم، حجم بیتی ریز حافظه به 10% کاهش می یابد. طول فیلد micro-OpCode در قالب ریز دستورات چند بیت است؟

(۱) 3 (۲) 4

(۳) 5 (۴) با این اطلاعات قابل تعیین نیست.

۲۶- در یک حافظه نهان با tag به طول 16 بیت، اگر تعداد مجموعه های حافظه نهان 16 برابر شود (حجم کل حافظه ثابت است) حجم حافظه نگهداری tag ها چند برابر می شود؟

(۱) یک دوم (۲) یک چهارم

(۳) سه چهارم (۴) با این اطلاعات نمی توان تعیین کرد.

۲۷- در یک کامپیوتر سه آدرس طول کلمه 16 بیت و دستورات در دو قالب یک کلمه ای و دو کلمه ای کد می شوند. شیوه های نشانی دهی مستقیم ثباتی (register direct)، غیرمستقیم ثباتی (register indirect) و بلافاصله (immediate) است. به فرض داشتن 15 دستور یک کلمه ای (از حداکثر تعداد ممکن دستورات یک کلمه ای استفاده شده است)، حداکثر تعداد دستورات دو کلمه ای کدام است؟

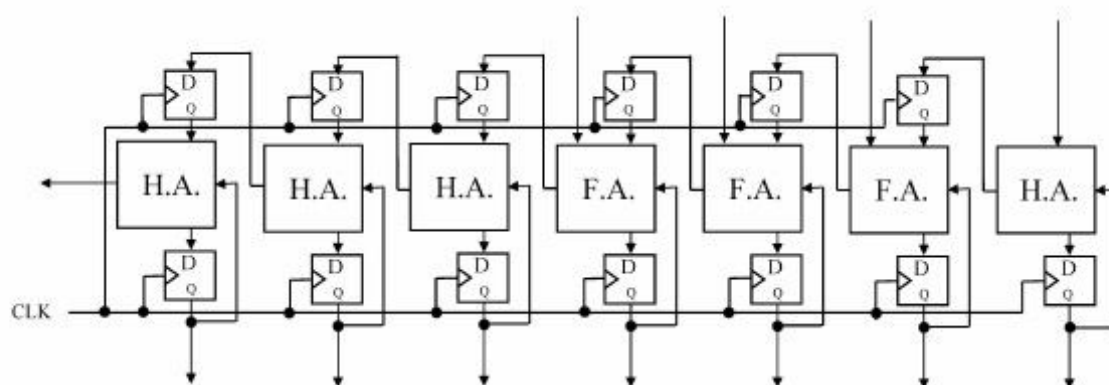
(۱) 16

(۲) 32

(۳) 64

(۴) 128

۲۸- مدار زیر برای جمع سریال تعدادی عدد 4 بیتی (دودویی محض) استفاده می شود. اعداد ورودی یکی پس از دیگری با کلاک روی خطوط ورودی به مدار اعمال می شوند. کدام گزینه در خصوص عملکرد مدار صحیح است؟ فرض کنید تمامی فلیپ فلاپ ها قبل از شروع محاسبه reset شده اند.



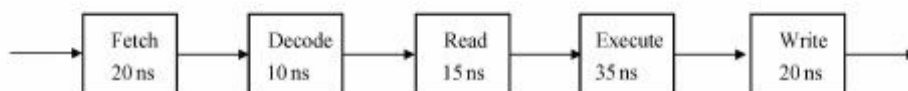
(۱) این مدار می تواند حاصل جمع 8 عدد ورودی را در 10 کلاک محاسبه کند.

(۲) این مدار می تواند حاصل جمع 8 عدد ورودی را در 12 کلاک محاسبه کند.

(۳) این مدار می تواند حاصل جمع 16 عدد ورودی را در 20 کلاک محاسبه کند.

(۴) این مدار می تواند حاصل جمع 16 عدد ورودی را در 22 کلاک محاسبه کند.

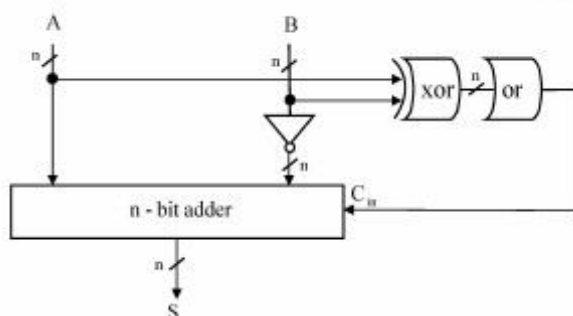
۲۹- مراحل واکنشی و اجرای یک دستور و تأخیر هر مرحله در یک پردازنده به قرار زیر هستند.



برای بهبود کارایی این خط لوله، واحد Fetch با دو زیر واحد هر یک با تأخیر 10ns، واحد Read با دو زیر واحد هر یک با تأخیر 8ns، واحد Execute با چهار زیر واحد هر یک با تأخیر 10ns و واحد Write با دو زیر واحد هر یک با تأخیر 10ns جایگزین می‌شوند. نسبت کارایی خط لوله جدید نسبت به خط لوله قبلی چیست؟

- (۱) حداکثر 2.5
(۲) حداکثر 3.5
(۳) حدود 5
(۴) حدود 10

۳۰- کدام گزینه نشان‌دهنده مقدار خروجی S در مدار زیر است؟



- (۱) if $A = B$ then $S = A - B - 1$
 else $S = -1$
 (۲) if $A \neq B$ then $S = A - B$
 else $S = -1$
 (۳) if $A < B$ then $S = A - B$
 else $S = 1$
 (۴) if $A = \bar{B}$ then $S = A - B - 1$
 else $S = 1$

شبکه‌های کامپیوتری و سیستم‌های عامل:

۳۱- اگر بسته 6000 بایتی از دو روتر متوالی بگذرد که لینک‌های خروجی انتخاب‌شده آن‌ها به ترتیب دارای Maximum Transfer Unit (MTU)=3300 بایت و MTU=1500 بایت باشند، در خروجی روتر دوم، برای آخرین بسته، مقادیر Fragment offset و اندازه داده چه هستند؟

IPv4 Header

Ver	IHL	Type of Service	Total Length	
Identifier			Flags	Fragment Offset
Time to Live		Protocol	Header Checksum	
Source Address				
Destination Address				

20 Bytes

- (۱) 590 و 1180 بایت
(۲) 595 و 1220 بایت
(۳) 600 و 1260 بایت
(۴) با اطلاعات داده‌شده قابل تعیین نیست.



۳۲- اگر سازمانی دارای محدوده آدرس 202,128,236,0.24 باشد، و زیرشبکه‌های زیر را لازم داشته باشد:

- 5 زیر شبکه که هر کدام 26 هاست دارند.
- یک زیر شبکه که 15 هاست دارد.
- 2 زیر شبکه که هر کدام 10 هاست دارند.
- یک زیر شبکه که 3 هاست دارد.
- 4 زیر شبکه که هر کدام 2 هاست دارند.

نحوه زیر شبکه بندی چگونه است؟

- (۱) پنج زیر شبکه به صورت 255,255,255,196
- یک زیر شبکه به صورت 255,255,255,224
- دو زیر شبکه به صورت 255,255,255,240
- یک زیر شبکه به صورت 255,255,255,248
- چهار زیر شبکه به صورت 255,255,255,252
- (۲) پنج زیر شبکه به صورت 255,255,255,196
- یک زیر شبکه به صورت 255,255,255,224
- دو زیر شبکه به صورت 255,255,255,240
- پنج زیر شبکه به صورت 255,255,255,252
- (۳) شش زیر شبکه به صورت 255,255,255,224
- سه زیر شبکه به صورت 255,255,255,240
- چهار زیر شبکه به صورت 255,255,255,252

(۴) چون اندازه زیر شبکه‌ها مساوی نیست، انجام عمل زیر شبکه بندی مجاز نمی‌باشد.

۳۳- فرض کنید در TCP تأخیر رفت و برگشت 100 میلی ثانیه و فیلد شماره ترتیب (sequence number) 32 بیت و

فیلد Advertised Window 16 بیت می‌باشند (هر دو فیلد بایت‌ها را می‌شمارند) و MSL(Maximum Segment Life) 120 ثانیه باشد.

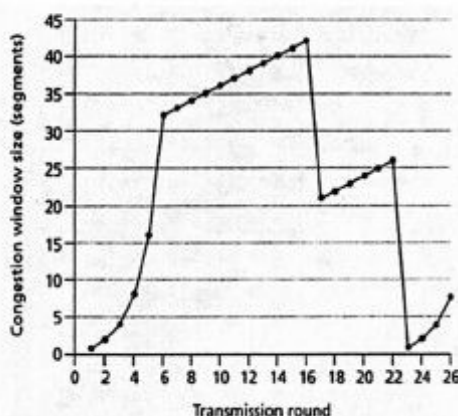
- برای نرخ کانالی که در آن شماره ترتیب تکراری نداریم، برای آنکه مطمئن شویم گیرنده سرریز نمی‌شود، راندمان خط بایستی A باشد.

- برای آنکه مطمئن شویم گیرنده سرریز نمی‌شود، نرخ کانال حداکثر بایستی B بیت بر ثانیه باشد.

مقدار A و B به ترتیب کدام است؟

- (۱) 0.0083 و 5242880
- (۲) 0.00183 و 5242880
- (۳) 0.0083 و 524288
- (۴) با این اطلاعات قابل تعیین نیستند.

۳۴- نمودار فعالیت TCP Reno مربوط به یک فایل را در زیر مشاهده می کنید.



- در شانزدهمین دور ارسال، پیشامد X توسط مبدأ تشخیص داده شده است.
- در دور Y قطعه هفتم ارسال می شود.
- فرض کنید در دور 26، مبدأ با دریافت Ack تکراری سه گانه، یک اتلاف بسته را تشخیص دهد. مقدار Congestion Window برابر W و مقدار Threshold برابر T است.

کدام گزینه مقادیر صحیح X، Y، T و W را نشان می دهد؟

(۱) $X = CA$ ، هشتم، $Y = 8$ ، $T = 4$ ، $W = 4$

(۲) $X = CA$ ، هفتم، $Y = 8$ ، $T = 4$ ، $W = 4$

(۳) اتلاف بسته، $X = 8$ ، هشتم، $Y = 4$ ، $T = 8$ ، $W = 4$

(۴) اتلاف بسته، $X = 4$ ، هفتم، $Y = 4$ ، $T = 4$ ، $W = 4$

۳۵- یک فایل تصویری 10000 بایتی از مبدأ ارسال و پس از عبور از دو سوئیچ میانی به مقصد می رسد. سوئیچ ها از نوع Store-and-Forward هستند، ظرفیت هر کدام از لینک های سر راه 1 Kbps است و از همه تأخیرهای دیگر صرف نظر می شود.

- مدت زمان ارسال فایل از مبدأ به مقصد، A ثانیه است.
- اگر پیغام به قطعات 1000 بیتی تقسیم شود، مدت زمان لازم برای رسیدن فایل به مقصد B ثانیه است.

کدام گزینه در مورد مقادیر A و B به ترتیب صحیح است؟

(۱) 81 و 160 (۲) 81 و 240 (۳) 82 و 160 (۴) 82 و 240

۳۶- کدام عبارت درباره نگاشت ریشه های (Threads) سطح کاربر به ریشه های سطح هسته نادرست است؟

- (۱) سطح همروندی نگاشت یک به یک بیشتر از نگاشت چند به چند و یک به یک است.
- (۲) سربرار ایجاد ریشه سطح کاربر در نگاشت یک به یک بیشتر از نگاشت چند به چند و چند به یک است.
- (۳) در نگاشت چند به یک، به دلیل پیاده سازی مدیریت ریشه ها توسط کتابخانه در فضای کاربر، سربرار ایجاد یک ریشه جدید کم است.
- (۴) در نگاشت چند به یک، اگر یک ریشه سطح کاربر Block شود ریشه های دیگر می توانند به کار خود ادامه دهند اما در نگاشت یک به یک چنین نیست.



۳۷- کدام عبارت زیر درباره ویژگی‌های حافظه مجازی نادرست است ؟

- (۱) با کاهش اندازه صفحه، Locality کاهش می‌یابد.
- (۲) با کاهش اندازه صفحه، مقدار IO کاهش می‌یابد.
- (۳) کاهش اندازه صفحه، باعث افزایش بهره‌وری حافظه می‌شود.
- (۴) با افزایش تعداد خانه‌های حافظه انجمنی (TLB)، مقدار TLB Reach افزایش می‌یابد.

۳۸- کدام گزینه زیر در روش Copy-on-write درست است؟

- (۱) صفحه‌هایی تخصیص داده می‌شوند که تغییر نکنند.
- (۲) در هنگام تغییر یک صفحه توسط فرزند، صفحه جدید تخصیص داده می‌شود.
- (۳) همه صفحه‌ها در زمان ایجاد یک پردازنده جدید تخصیص داده می‌شوند.
- (۴) در هنگام ارجاع به یک صفحه توسط فرزند، صفحه جدید تخصیص داده می‌شود.

۳۹- کدام یک از راه‌حل‌های زیر پدیده کوفتگی (Thrashing) را برطرف می‌کند؟

- (۱) پایش نرخ نقص صفحه (Page fault) و تنظیم این نرخ در این بازه از پیش تعیین شده.
- (۲) پایش بهره‌وری پردازنده و کاهش آن که منجر به کاهش پدیده کوفتگی می‌شود.
- (۳) در هنگام بروز پدیده کوفتگی، تعدادی پردازنده (Process) متوقف شوند.
- (۴) تخصیص صفحه به صورت محلی به جای تخصیص عمومی آن.

۴۰- سامانه‌ای را در نظر بگیرید که دارای سه پردازنده (Process) و چهار واحد از یک منبع قابل باز استفاده ترتیبی

(Serially reusable) باشد. هر پردازنده حداکثر ۲ واحد از این منبع را نیاز دارد. کدام گزینه درباره این سامانه

درست است؟

- (۱) سامانه به حالت بن‌بست می‌رود.
- (۲) همه حالت‌های سامانه ایمن (Safe) هستند.
- (۳) برخی از حالت‌های سامانه بن‌بست است.
- (۴) برخی از حالت‌های سامانه ناایمن (Unsafe) هستند.